

SOFTWARE 1

60% (6/10)

✗ 1. Wobei handelt es sich um Computer-Betriebssysteme?

- ☒ A Linux
- ☒ B Windows 10
- ☐ C Mac OS
- ☒ D Windows 9
- ☐ E Opera
- ☐ F Explorer

✓ 2. Zu welcher großen Gruppe von Programmen gehören Textverarbeitung und Tabellenkalkulation?

- ☐ A Antivirenprogramme
- ☒ B Anwendungsprogramme
- ☐ C Lernprogramme
- ☐ D Betriebssysteme



✓ 3. Wenn du als Programmierer bei einem Softwarehersteller arbeiten möchtest, in welcher Branche musst du dich bewerben?

- ☐ A ITS - Branche
- ☐ B ARGE - Branche
- ☒ C IT - Branche
- ☐ D INFO - Branche

✗ 4. Zu welcher Art von Programmen zählt ein Programm, das man eine bestimmte Zeit kostenlos verwenden kann und danach kaufen muss?

- ☐ A Shareware
- ☐ B Hardware
- ☒ C Payware
- ☐ D Freeware

✓ 5. Wodurch kann die Geschwindigkeit eines langsamen PCs in manchen Fällen kurzfristig verbessert werden?

- ☒ A nicht benötigte Anwendungsprogramme schließen
- ☐ B Dateien komprimieren
- ☐ C eine Pause machen

☐ D Antiviren-Software installieren



6. Welche Programme gehören zum Programmpaket Microsoft Office?

- ☒ A Word
- ☐ B Indesign
- ☐ C Audacity
- ☒ D Excel
- ☒ E Access
- ☒ F Powerpoint
- ☐ G Photoshop
- ☒ H Outlook
- ☐ I Visual Basic



7. Welche Software wird beim Starten zuerst geladen?

- ☒ A das Betriebssystem
- ☐ B der Windows-Explorer
- ☐ C die Firewall
- ☐ D das Antivirenprogramm



8. Was bewirkt die Installation eines Programmes?

- ☒ A Auf der Festplatte wird ein Programm zur Verwendung eingerichtet.
- ☐ B Ein Neustart eines Computers ist unbedingt erforderlich.
- ☐ C Die Geschwindigkeit des Computers wird erhöht.
- ☐ D Die Speicherkapazität des Computers wird erhöht.



9. Wozu dienen Programmupdates?

- ☐ A Sie beseitigen Malware.
- ☐ B Erkannte Sicherheitsprobleme werden behoben.
- ☐ C Die Geschwindigkeit des Computers wird deutlich erhöht.
- ☒ D Neue Programmfunktionen werden implementiert.



10. EULA steht für

- ☒ A End User License Agreement
- ☐ B Endbenutzer-Lizenzvereinbarung
- ☐ C End User Lifelong Access
- ☐ D Automatische Programm-Updates